Квест-игра по географии для 5-7 классов.

ЦЕЛЬ:

• повысить интерес учащихся к изучению географии родного края;

• способствовать развитию индивидуальных качеств, раскрытию талантов

ХОД ИГРЫ

Каждая команда получает маршрутный лист и начинает движение по станциям согласно своему маршрутному листу. На каждой станции выполняются задания, ответы записываются в маршрутный лист.

• **Станция «Природа родного края»**

Необходимо разгадать ребусы. В каждом ребусе зашифрован географический объект или географическое понятие.

• **Станция «Страноведение»**

По набору картинок необходимо определить название страны.

• **Станция «Грибная корзинка »**

По набору картинок – определить грибы, растущие на Камчатке.

• **Станция «Моя Камчатка»**

Учащимся выдаются фотографии достопримечательностей города, необходимо указать их название и месторасположение.

• **Станция «Кто такой? Что такое?»**

Учащимся дается список, в котором указаны географические объекты, имена путешественников, название животных и т.д. Необходимо написать – кто это или что это.

• **Станция «Дешифровщик»**

Необходимо расшифровать слова, переставив буквы в нужном порядке.

После прохождения всех станция маршрутный лист сдается жюри.